

## Laserworld CS-1000RGB MK4

Ein starker, semi-professioneller, reiner analog modulierter Dioden-Laser, der typische Lasereffekte, wie Beams, Wellen, Tunnel, aber auch einfache Grafiken, darstellen kann. Dieser Laser kann per Plug & Play schnell und einfach in Betrieb genommen werden, verfügt über einen Musik- bzw. einen Automatikmodus und eine DMX-Steuerung, womit der Laser, zusammen mit dem Rest des Setups, gesteuert werden kann. Auch verfügt er über einen ILDA-Anschluss, so dass er professionell per Computer gesteuert werden kann. Natürlich kann der Laserworld CS-1000RGB MK4 auch im Master-Slave Modus betrieben werden. Perfekt für kleinere bis mittlere Club-Installationen, Indoor-Events und mobile DJs.

- 1 W analog modulierte RGB Lasersystem
- DMX steuerbar, Master-Slave-Betrieb möglich
- Reines Diodenlaser-System
- Computersteuerbar via ILDA
- Automatikmodus und Musikmodus
- Einstellbare Strahlblende am Austrittsfenster
- Kann einfache Grafiken, Logos und Text darstellen
- Mehrere hundert Farben inkl. Weiß
- Scanner 25 kpps@8&deg
- 360° Montagebügel



### TECHNISCHE DETAILS

<b>Gesamtleistung</b>	1000 mW
<b>Leistung Rot</b>	200 mW / 650 nm
<b>Leistung Grün</b>	100 mW / 520 nm
<b>Leistung Blau</b>	700 mW / 450 nm
<b>Strahldaten</b>	ca. 4 mm / 1.1 mrad
<b>Scanner</b>	25 kpps@8°
<b>Betriebsmodi</b>	Automatikmodus, Musikmodus, DMX, ILDA, Master-Slave
<b>Laserklasse</b>	4

<b>Laserquelle</b>	Diode
<b>Basismuster</b>	ca. 130 (Ebenen, Tunnel, Gitter, Wellen, etc.)
<b>Zubehör</b>	Stromkabel, Bedienungsanleitung, Interlock, Schlüssel
<b>Stromversorgung</b>	85 V - 250 V AC, 50/60 Hz
<b>Stromverbrauch</b>	20 W
<b>Maße</b>	220 x 150 x 116 mm
<b>Gewicht</b>	2.5 kg
<b>EAN / MPN</b>	7640144997496



\*Aufgrund fortschrittlicher Technologien zur optischen Korrektur, die in unseren Lasersystemen zum Einsatz kommen, kann es sein, dass die Ausgangsleistungen der Module je Einzelfarbe leichte Abweichungen zu den Leistungsangaben für das entsprechende Modul aufweisen. Divergenz FWHM modellabhängiger Durchschnittswert