

Laserworld CS-6000 micro

Speziell für den semiprofessionellen Einsatz konzipiert, ist der **Laserworld CS-6000 micro** ein analog modulierte **RGB-Dioden-Lasersystem** mit einer Leistung von **5'800 mW**. Das System ist für Lasereffekte wie Wellen, Tunnel, Gitter etc. ausgelegt und kann auch einfache Grafiken darstellen. Für einen vielseitigen Betrieb stehen integrierte ILDA- und DMX-Schnittstellen sowie Plug-and-Play-Funktionen, Sound-to-Light-, Stand-alone- und Master-Slave-Modi zur Verfügung. Dieses Gerät ist eine ideale Lösung für mittelgroße Clubs, Indoor-Events und mobile DJ-Anwendungen. Professionelle Anwender können die Steuerungsoptionen durch den Einsatz des externen **ShowNET**-Interfaces deutlich erweitern und das **Laserworld CS-6000 micro** bequem in bestehende Setups oder Workflows integrieren.



- 5'800 mW garantierte Leistung
- Scanner - 30 kpps @ 8°
- Max. Scanwinkel 50°
- Vollfarbmischung - analoge Modulation
- Extrem scharfe, intensive Strahlen – ca. 5 mm / 1.2 mrad
- Verbinden mehrerer Einheiten durch Power-Linking, DMX und ILDA
- Verschiedene Steuermodi - musiksynchron, Auto, DMX und ILDA

TECHNISCHE DETAILS

Garantierte Leistung am Austritt	5'800 mW
Leistung Rot	950 mW / 638 nm
Leistung Grün	1'500 mW / 520 nm
Leistung Blau	4000 mW / 450 nm
Strahlendaten	ca. 5 mm / 1.2 mrad
Scanner	30 kpps @ 8°
Max. Scanwinkel	50°
Betriebsmodi	Automatikmodus, Musikmodus, DMX, ILDA, Master-Slave
Laserklasse	4

Laserquelle	Dioden
Basismuster	ca. 130 (Ebenen, Tunnel, Gitter, Wellen, etc.)
Zubehör	Stromkabel, Bedienungsanleitung, Interlock, Schlüssel
Stromversorgung	85 V - 250 V / AC, 50/60 Hz
Stromverbrauch	50 W
Maße	230 x 210 x 142 mm (L x W x H)
Gewicht	5.0 kg
EAN / MPN	7640144995836



*Aufgrund fortschrittlicher Technologien zur optischen Korrektur, die in unseren Lasersystemen zum Einsatz kommen, kann es sein, dass die Ausgangsleistungen der Module je Einzelfarbe leichte Abweichungen zu den Leistungsangaben für das entsprechende Modul aufweisen. Divergenz FWHM modellabhängiger Durchschnittswert